

Werken met Pointerfiles

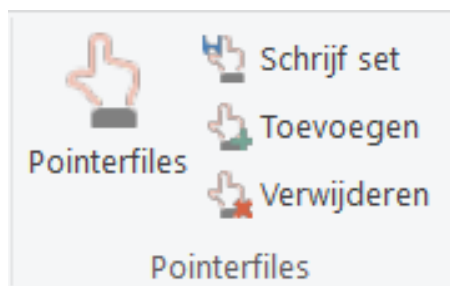
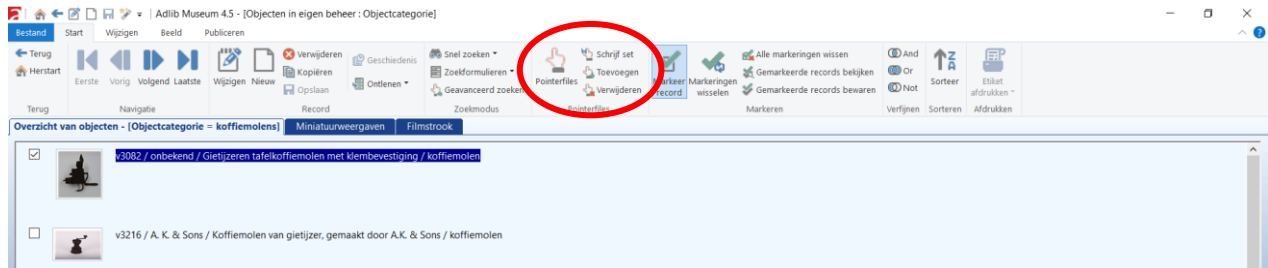
Een pointerfile is een mooie tool in Adlib voor het bewaren van werklijsten. Je creëert een soort winkelmand met objectrecords. Je kunt een pointerfile maken om een selectie van objecten voor een tentoonstelling te maken, maar ook een selectie van objecten waar je nog delen van de registratie wilt aanvullen.

Inhoud

De knoppen die te maken hebben met pointerfiles uitgelegd	2
Overzichtsscherm van de pointerfiles	3
Een pointerfile maken	4
Een record toevoegen aan een pointerfile.....	6
Een record verwijderen uit een pointerfile	8

De knoppen die te maken hebben met pointerfiles uitgelegd

De knoppen die te maken hebben met pointerfiles vind je in de taakbalk bovenin je scherm.



Pointerfiles: hiermee open je je lijst met pointerfiles

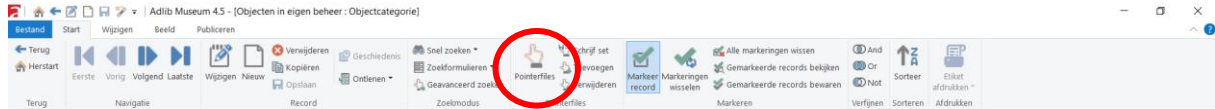
Schrijf set: hiermee maak je een nieuwe pointerfile

Toevoegen: hiermee kan je een objectrecord toevoegen aan een pointerfile

Verwijderen: hiermee kan je een objectrecord verwijderen uit een pointerfile

Overzichtsscherm van de pointerfiles

Druk op de knop pointerfiles.



Er opent een pop-up scherm met een overzicht van de pointerfiles. Vanuit dit scherm zijn ook wat knoppen te vinden die je helpen de pointerfiles te beheren.

Pointerfiles (2)

Nr.	Titel	Treffers	Eigenaar	Datum
1	Objectcategorie = koffiemolens	1	Startklaar	27/05/2019 10:07:46
2	Objectcategorie = porselein	11	Startklaar	27/05/2019 10:11:58

Je ziet in het overzicht het pointerfile nummer, de titel, het aantal records dat in een pointerfile zit, de maker van de pointerfile (eigenaar) en de datum waarop de pointerfile is gemaakt of is aangepast.

Verder heb je de volgende knoppen:

Selecteer: hiermee open je de geselecteerde pointerfile (dubbelklikken werkt ook)

Afdrukken: hiermee kan je direct de pointerfile afdrukken – je wordt meteen naar de afdrukkassistent gestuurd

Sorteer: als je heel veel pointerfiles hebt, kan je die met deze knop sorteren

Eigenschappen: hiermee kan je bijvoorbeeld de naam van de pointerfile wijzigen

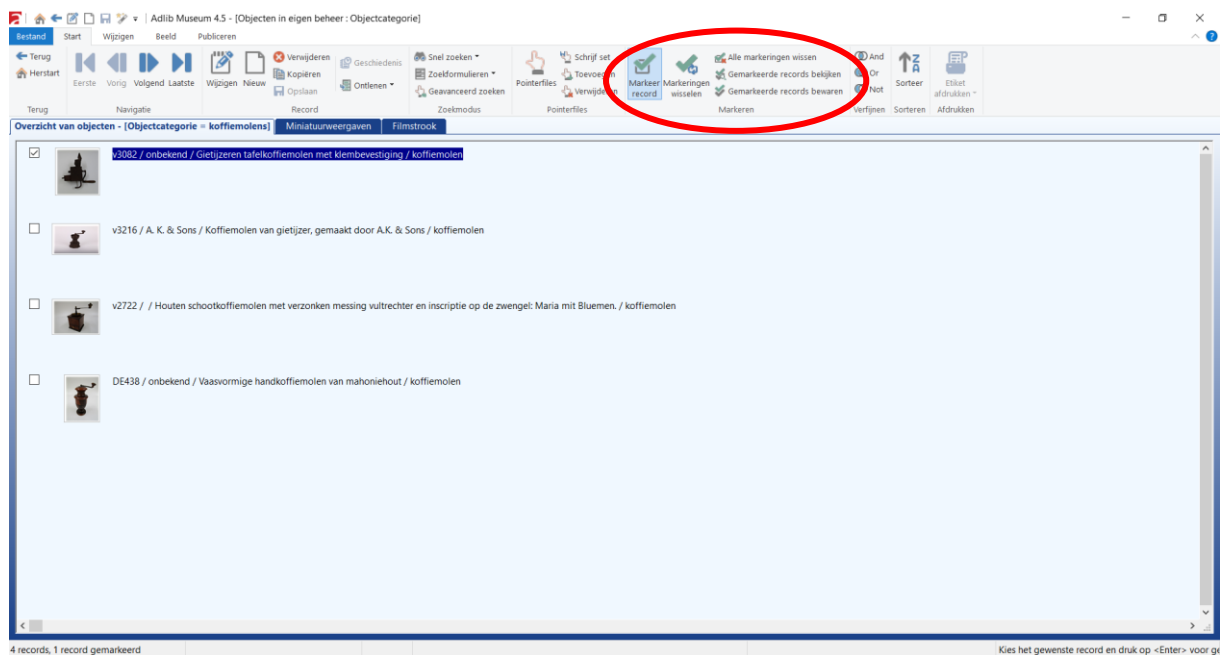
Verwijderen: hiermee verwijder je de geselecteerde pointerfile. Let op: weg is weg. Bij het verwijderen van een pointerfile zal je de pointerfile helemaal opnieuw moeten maken.

Sluiten: je sluit het pop-up scherm van de pointerfiles

Een pointerfile maken

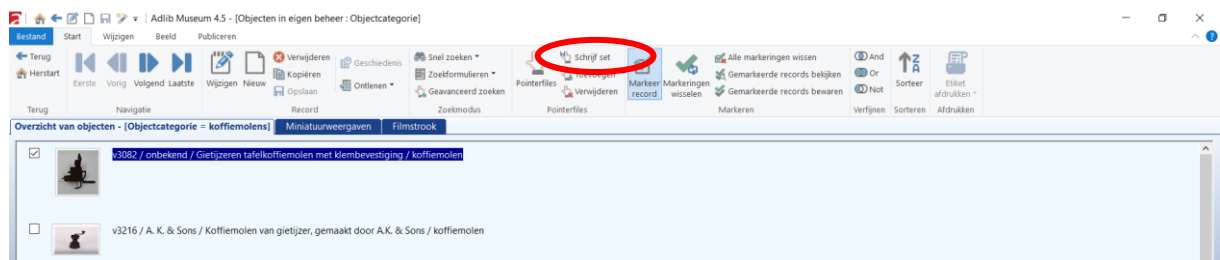
Stap 1: objectrecords selecteren

Om een pointerfile te maken moet je eerst één of meerdere records selecteren. Dit kan door het vakje helemaal links aan te klikken of met de knoppen van *markeren*. Met *markering wisselen* kan je in één keer al je records selecteren.



Stap 2: *Schrijf set*, ofwel: pointerfile aanmaken

Druk nu op de knop *schrijf set*



Er volgt een pop-up scherm.

- Pointerfile nummer hoeft je niet in te vullen: Adlib kent zelf een beschikbaar volgnummer toe.
- Vul een titel in. Adlib geeft alvast een voorstel, maar maak er altijd een titel van die iets verteld over waarom je deze pointerfile opslaat.

Schrijf resultaten naar een pointerfile ✕

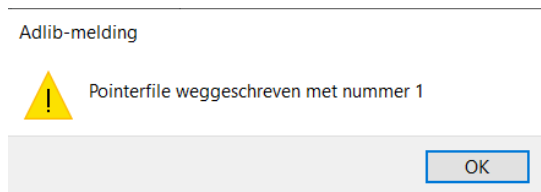
Pointerfile nummer

Pointerfile titel

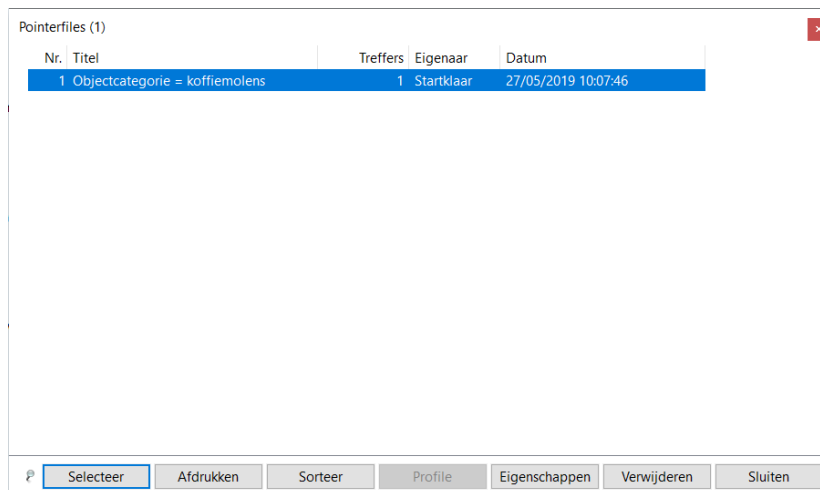
Stap 3: opslaan

Druk vervolgens op *ok* om de pointerfile op te slaan.

Er verschijnt een pop-up scherm waarin Adlib meldt dat het is gelukt en onder welk nummer de pointerfile is opgeslagen.



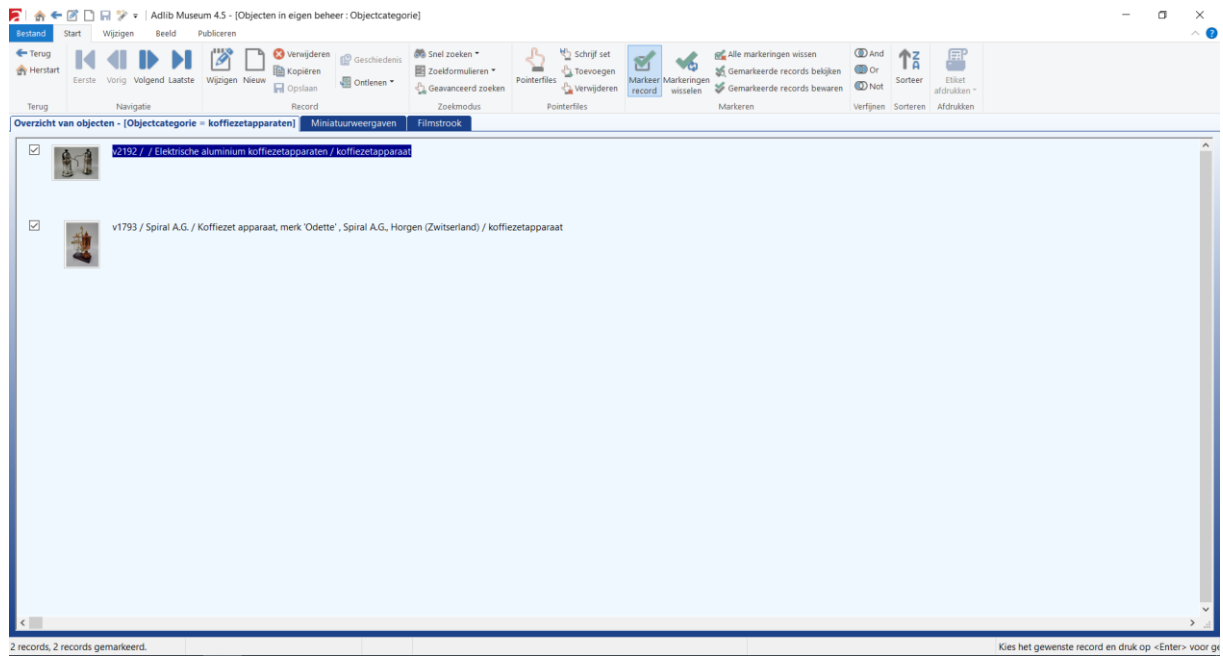
In je overzichtsscherm van de pointerfile is nu je net aangemaakte pointerfile terug te vinden



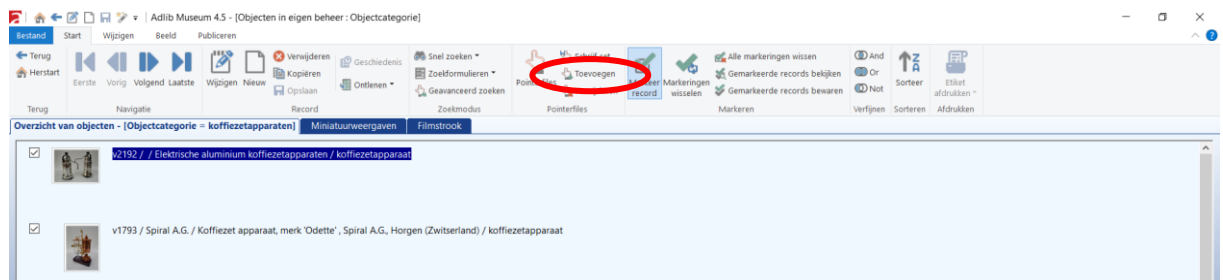
Een record toevoegen aan een pointerfile

Je kan altijd één of meerdere records toevoegen aan je pointerfile.

Stap 1: selecteer de gewenste record(s)

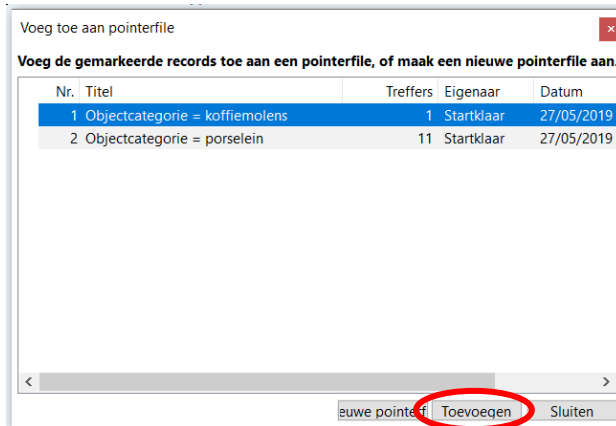


Stap 2: Druk op de knop *toevoegen*

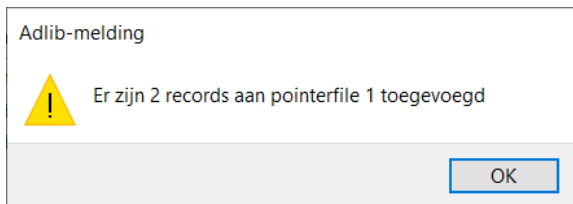


Stap 3: selecteer de pointerfile waar het record aan moet worden toegevoegd

Er opent pop-up scherm met een overzicht van de bestaande pointerfiles. Selecteer de gewenste pointerfile en druk op de knop *toevoegen*



Adlib geeft in een melding aan als het toevoegen gelukt is.



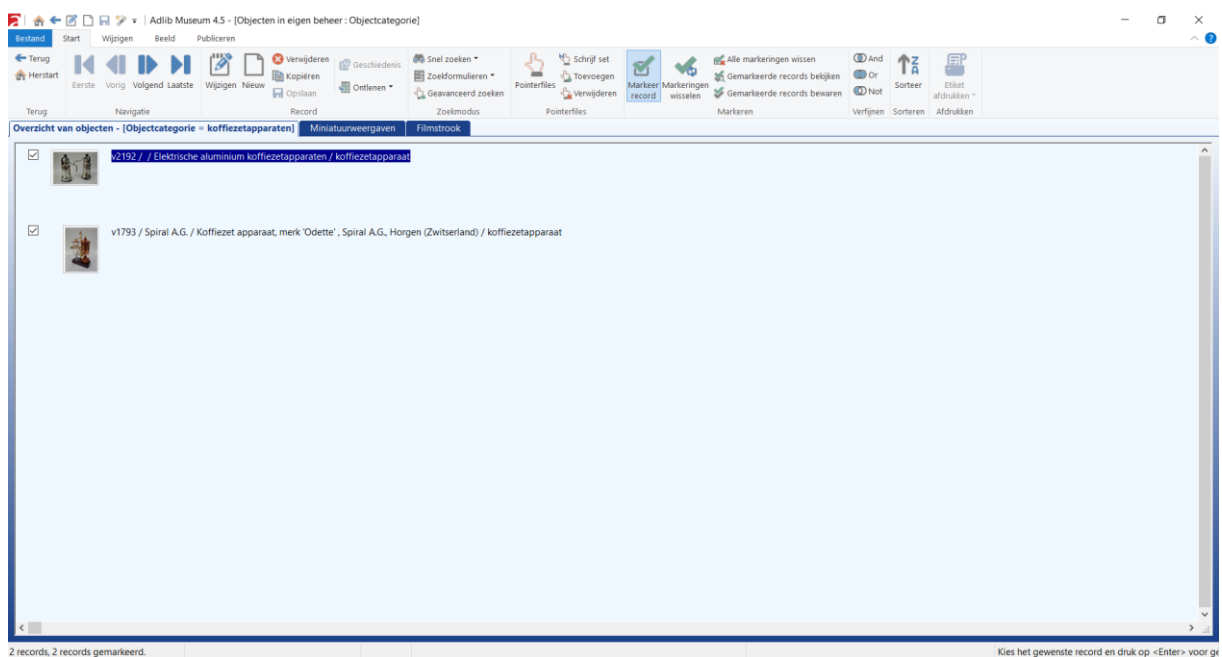
Let op: als een record al in de pointerfile staat, wordt deze niet opnieuw toegevoegd. Het wil dus wel eens voorkomen dat je 10 records hebt geselecteerd en er maar 8 worden toegevoegd: dit betekent dat er al 2 records in de pointerfile aanwezig waren.

Een record verwijderen uit een pointerfile

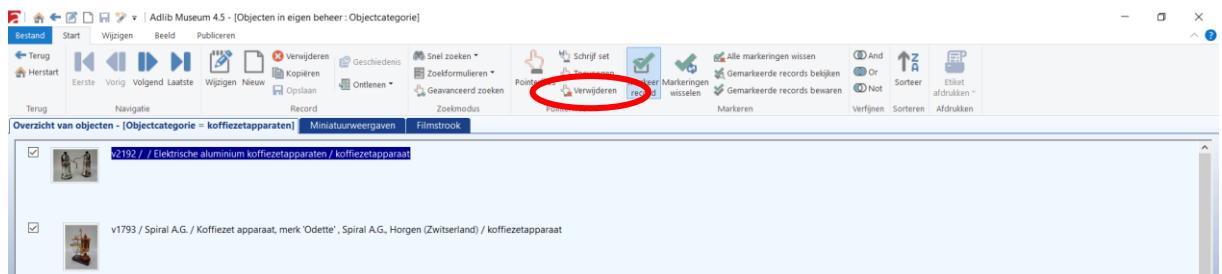
Je kunt naast records toevoegen ook records verwijderen uit een pointerfile. De werkwijze is vergelijkbaar met het toevoegen.

Let goed op welke verwijderen knop je gebruikt! Gebruik **alleen** de verwijderen knop in het blokje van alle andere pointerfile knoppen. Verwar deze niet met de knop verwijderen die bij *nieuw* en *kopiëren* staat: deze zorgt er namelijk voor dat het record helemaal uit Adlib wordt verwijderd.

Stap 1: Selecteer één of meerdere records die uit de pointerfile verwijderd moeten worden

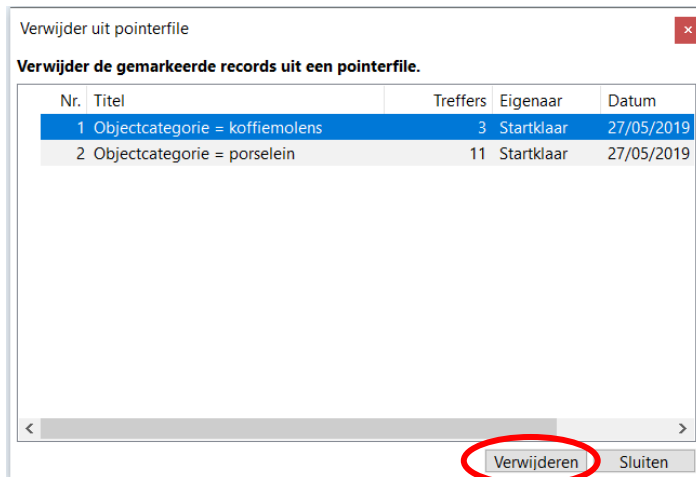


Stap 2: Druk op de knop *verwijderen*. **Let op:** gebruik de knop verwijderen die in het blokje van de pointerfiles staat! De andere knop verwijderen zorgt ervoor dat je records gewist worden uit Adlib!



Stap 4: selecteer de pointerfile waar de records uit verwijderd moeten worden

Er opent weer een pop-up scherm met een overzicht van de beschikbare pointerfiles. Selecteer de gewenste pointerfile en druk op *verwijderen*



Het record wordt nu alleen uit de pointerfile verwijderd, niet uit Adlib zelf.

Adlib geeft een melding om aan te geven dat de actie is gelukt

